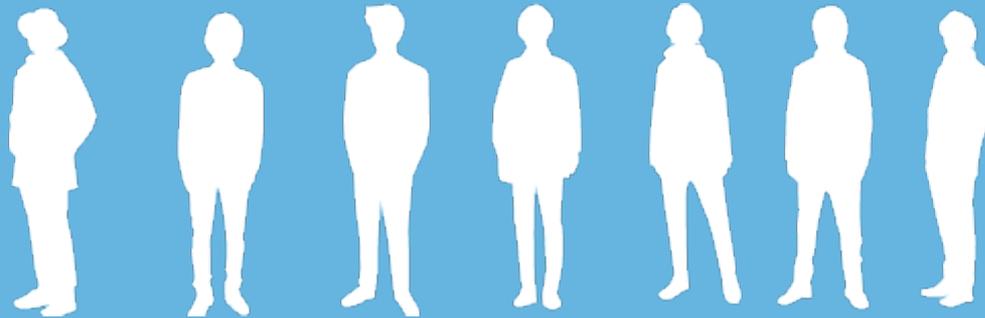


クリエイターの未来をつなぐ  
**CGWORLD.JP**

3DCG・映像系求人広告のご案内

---



株式会社ボーンデジタル



- ✓ 求人サイトに高い費用を出して広告出稿した
- ✓ 応募者数はかなり多い
- ✓ だけど、3ds MaxやMayaなどのCGツールを使える応募者がいない



## Why?

### 求人サイトでは一括応募で応募しているため

一般的な求人サイトでは一括応募の機能があり、実際にはデザイナー希望としてCGの経験のない人も多く応募してきてしまう。

せっかく応募者数が多くてもこれではかえって選考するための社内コストがかかってしまい本質的ではありません。

## ✓3ds MaxやMayaなどを習得したクリエイターが応募

CGWORLD.jp読者は現場で働くクリエイターの方々です。専門メディアだからこそ本当に即戦力になるクリエイターにアプローチをすることが可能です。

## ✓ご利用いただきやすい安価な料金プラン

月額4万円（6ヶ月プラン）から利用できる安価な料金プラン

## ✓採用実績が多い！だから企業からのリピート率が高い！

現在まで約200社の企業様にご利用いただいています。リピート率（※）も約7割と企業の人事ご担当者様にもご満足いただけています。

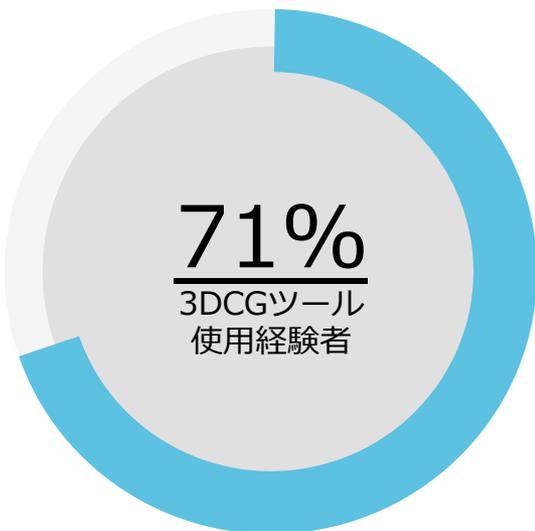
（※）2014年出稿企業のうち、約7割が2回目以降の出稿

## ✓月間応募件数、約282件！（2015年各月平均）

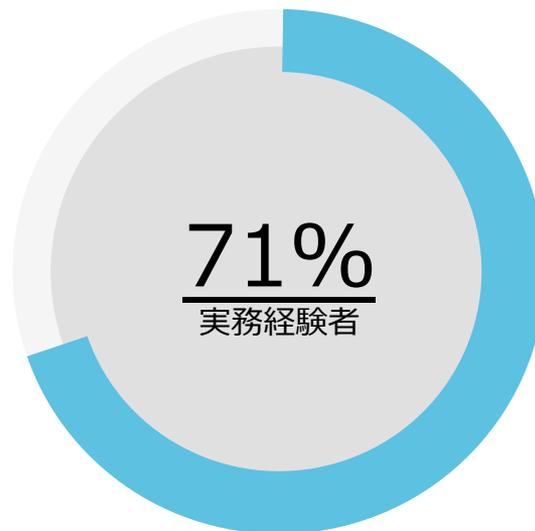
昨年と比較すると応募者数が156%UP！今後もさらに応募者が増加されることが予想されます。

## ✓3DCG・映像のプロが主要読者

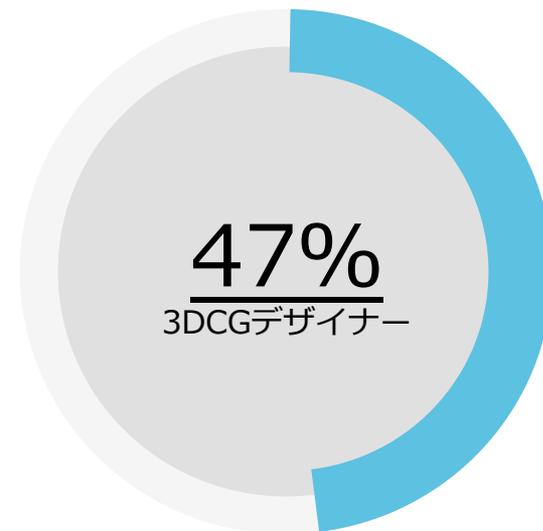
※2014年1月号のアンケート調査より（自社）



Maya, 3ds MaxなどCGツール、  
After Effects, Nuke  
など編集系ツール使用経験者**約7割**



実務経験者比率**約7割**

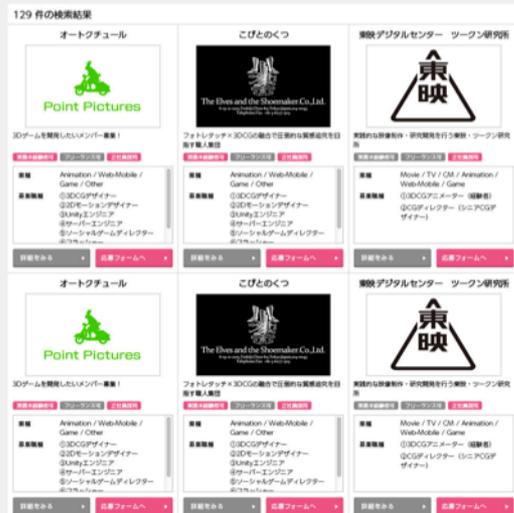
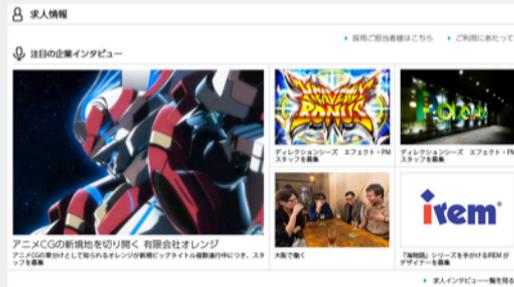


3DCGデザイナー（**47%**）を中心に  
プログラマー、コンポジター、ディレクター  
など専門性の高い職種の採用が可能

即戦力となるクリエイターが主要読者！

■CGWORLD.JPアクセス数  
※2014年1月～2015年12月  
ユニークユーザー：10万～15万人（月間）  
PV：35万～40万PV（月間）※最高月間PV：45万PV  
■CGWORLD公式SNS ※2015年12月時点  
Facebook「いいね！」数：6,500人  
Twitterフォロワー数：10,000人

## 月額4万円～（6ヶ月プラン）の安価なスタンダードプラン。 ブログ感覚でいつでも情報更新可。募集職種も制限なし！



■ 価格：

3カ月プラン：各月5万円（15万円）

6カ月プラン：**各月4万円**（24万円）

■ 掲載内容：

募集要項、会社概要、制作実績

募集職種や仕事内容など貴社にて自由に編集することが可能です。

■ 想定PV数（月間）：

600PV程度（2014年1月～12月平均）

■ 1社あたりの応募者数/月：

3.5件（2014年1月～12月平均）

■ **出稿企業様特典：STUDIO NEWS**

契約期間中いつでも「STUDIO NEWS」にて貴社発信のニュースの投稿可能です。

会社説明会・携わった作品情報・スタッフ紹介といったスタジオの近況を伝えることで、より読者にアプローチができるので、求人広告を出しっぱなしで終わりません！

■ 「CGWORLD JOBS」コーナー

<http://cgworld.jp/jobs/>



## 最短3営業日で広告の掲載が可能！



**さらに、応募件数を増やしたい！もっと早く採用したい！**  
**という企業様向けのオプションプランもご用意しております。**

- タイアップ広告プラン：「注目の企業インタビュー」
- バナー広告プラン
- 月刊「CGWORLD」/フリーペーパー「CGWORLD Entry」/  
「CGWORLD MOOK」連携プラン

## 会社の雰囲気や求める人物像や戦略、今後の方向性などをインタビューとして掲載。記事に共感した読者が応募するのでモチベーションの高い人材からの応募が見込めます。



■ 価格：

70万円（取材、執筆、撮影費込み）

※遠方への取材（首都圏以外）に関しましては別途交通費（実費）がかかります

■ 掲載内容：

インタビュー記事（1ページ程度）

※テキスト：1,500字程度

※掲載画像点数：3-8点

※インタビューの内容についてはお打ち合わせにてご提案させていただきます。

■ タイアップ誘導枠：

スペシャルインタビュー（TOPページ）

右カラムスペシャルコンテンツ枠（全ページ）

JOBSページ：注目の企業インタビュー

■ 想定PV数（月間）：

2,500PV程度（2014年1月～12月平均）

■ 注目の企業インタビュー：

[http://cgworld.jp/interview/interview\\_jobs.html](http://cgworld.jp/interview/interview_jobs.html)

# 月間6万～7万人の読者にアプローチ！ CGWORLD.jp全ページ（一部除く）にバナーを配信。 求人情報の認知を加速します。

## ■ TOPページ上段メニュー



メニュー	サイズ (左右*上下)	ローテー ション	スマホ 表示	想定表示回数 /4週間	価格
スーパーバナーA	728*90	2	×	100,000	¥300,000
レクタングルバナーA	300*250	3	○	66,000	¥250,000
スタンダードバナーA (全3枠)	300*100	なし	○	200,000	¥200,000
テキスト広告A (全3枠)	---	未定	未定	未定	現在準備中

※上記は全て4週間の期間保証タイプのメニューです

※毎週水曜日更新

※空き枠状況は日々更新されますので弊社営業担当にお気軽にご連絡ください。

## TOPページ下段メニュー



メニュー	サイズ (左右*上下)	ローテーション	スマホ表示	想定表示回数 /4週間	価格
スタンダードバナーC (全2枠)	300*100	なし	×	200,000	¥100,000
レクタングルバナーB	300*250	2	×	100,000	¥150,000
スタンダードバナーB (全3枠)	300*100	なし	×	200,000	¥150,000
テキスト広告B (全3枠)	---	未定	未定	未定	現在準備中
スーパーバナーB	728*90	なし	×	200,000	¥120,000

※上記は全て4週間の期間保証タイプのメニューです

※毎週水曜日更新

※空き枠状況は日々更新されますので弊社営業担当にお気軽にご連絡ください。

# 月刊『CGWORLD』、学生向けフリーペーパー『CGWORLD Entry』や『CGWORLD MOOK』 (年刊誌) との連携でより多くの読者にもリーチ！

## ■ 月刊CGWORLD



発行日：毎月10日  
発行部数：12,188部  
主要読者：  
3DCGプロフェッショナル

## ■ CGWORLD Entry



発行日：3・6・9・12月  
発行部数：10,000部  
主要読者：  
3DCG・映像を学ぶ  
専門生・美大生

## ■ CGWORLD MOOK



発行日：不定期  
発行部数：4,000部程度  
主要読者：  
ゲーム・アニメ・デジタル  
造形など各分野の3DCGプロ  
フェッショナル

## ■ 広告例



## ■ CGWORLD.jp JOBS



貴社のご要望に合わせてご提案させていただきますのでお気軽にお問い合わせください。



サイトへの広告ご出稿のお問い合わせはこちらまで。

(株) ボーンデジタル    マーケティング部  
電話 : 03-5215-8663      メール : [ad@cgworld.jp](mailto:ad@cgworld.jp)